

# EA-66R

ÖNÁLLÓ KÁRTYAOLVASÓ

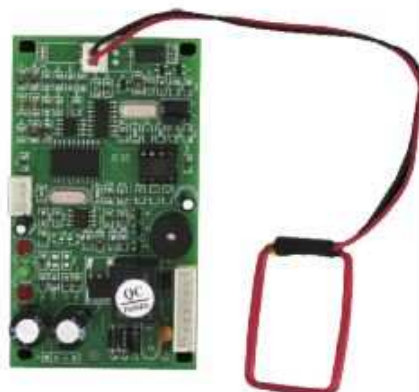


## LEÍRÁS

Az EA-66R egy közelítő kártyás kódzár, mely egyszerűen, számítógép nélkül mesterkártyával, vagy távirányítóval tanítható.

## TECHNIKAI ADATOK

Működési hőmérséklet:	-20°C - 50°C
Nedvességtartalom:	Max. 95% nem lecsapodó
Memória:	kivehető EEPROM
Felhasználók:	1000 kártya
Működési feszültség:	szűrt 9-12V DC
Fogyasztás:	< 60 mA
Olvasási távolság:	5-15 cm
Kártya típusa:	EM 125 kHz, (vagy rendelésre MIFARE 13,56 MHz)



## BEKÖTÉSI ÚTMUTATÓ

Narancs	NO
Barna	NC
Kék	COM
Zöld	GND
Fehér	Nyomógomb (GND)
Sárga	Nyomógomb
Fekete	GND
Piros	*+9-12V DC*

## PROGRAMOZÁSI ÚTMUTATÓ

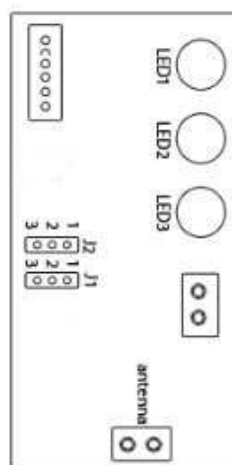
### 1. Mesterkártya és törőkértáya elkészítése:

- táp nélkül zárjuk rövidre a J1-es jumper 1-2 lábait
- adjunk tápot, ekkor a sipszót követően a LED1 folyamatosan a LED2 és LED3-as felváltva villogni fog.
- Közelítsük az üres kártyát kártyát az olvasóhoz. Ez lesz a mesterkártya. Egy sipolás fogja jelezni az elkészültét. Közelítsük a második üres kártyát. Ez lesz a törőkértáya. Egy sipolás fogja jelezni az elkészültét. A LED2 gyorsan fog villogni, a LED3 kialszik. Vegyük le a tápot, és a J1 jumperen kössük rövidre a 2-3 lábait, majd ismét helyezzük táp alá. A LED1 pirosan a LED2 zölden folyamatosan fog világítani.

### 2. Új felhasználói kártya elkészítése:

- Húzzuk el az olvasó előtt a mesterkártyát, majd a feltanítandó kártyát. A kártya felvételét két sipolás és a LED3 kétszeri felvilágítása jelzi.
- A programozási módból való kilépéshez húzzuk el ismét a mesterkártyát.

Megjegyzés: Ha feltanításkor több sipszó hangzik el, akkor az adott kártya már fel lett tanítva.



## PROGRAMOZÁSI ÚTMUTATÓ FOLYTATÁSA

### 3. Kártyák törlése mesterkártyával:

- Egy adott kártya törlése: húzzuk el az olvasó előtt a törölő kártyát, majd a törlendő kártyát. Két sipszó, és a LED2 kétszeri felvillanása jelzi a kártya törlését.
- Az összes kártya törlése: Húzzuk el az olvasó előtt a törölő kártyát, majd a mesterkártyát majd újból a törölő kártyát. A készülék kb. 15 másodperc elteltével sípolni fog egyet, és a LED2 elalszik. Az összes felprogramozott kártya törlésre került.

### 4. Kártyák programozása távirányítóval:

- Kártyán lévő kód szerinti: Lépünk be a programozási módba a rendszerkóddal (alapértelmezetten 1234+CALL). Minden számnál sípol egyet, ha nem sípol adjuk meg újra a számot. Új kártya hozzáadásához nyomjuk meg a 0 gombot. Üssük be a kártyán lévő 10 számot, majd nyomjuk meg a CALL gombot. Amennyiben szeretnénk több kártyát felprogramozni, üssük be a következő kártya számát, majd ismét CALL gomb. Amennyiben befejeztük a programozást kb. 10 másodperc múlva villogni kezd a zöld LED, és visszatér alapállapotba.
- Kártya közelítésével: Lépünk be a programozási módba a rendszerkóddal, majd nyomjuk meg az 1-es gombot. Húzzuk el az olvasó előtt a leolvasandó kártyákat sorban. Majd a programozás befejeztével nyomjuk meg a CALL gombot. Pár másodperc múlva egy sípolás fogja jelezni a programozás végét. A készülék automatikusan visszaáll alapállapotba.

### 5. Kártyák törlése távirányítóval:

- Egy adott kártya törlése: Lépünk be a programozási módba, majd nyomjuk meg a 2-es gombot. Üssük be a kártya 10 jegyű kódját, majd a CALL gombot. Folytassuk a kártyaszám beütését a következő törölni kívánt kártyával. Az utolsó kártya törlése után várakozunk kb. 10 másodpercet, hogy a készülék visszatérjen alapállapotba.
- Az összes kártya törlése: Lépünk be a programozási módba, majd nyomjuk meg a 4-es gombot. Kb. 20 másodperc múlva a készülék sípolással fogja jelezni a kártyák törlését.

### 6. Távirányítós rendszerkód megváltoztatása:

- Lépünk be a programozási módba, majd nyomjuk meg a 8-as gombot. Ezután üssük be az új 4 jegyű kódot, majd nyomjuk meg a CALL gombot. Két sípolás fogja jelezni a rendszerkód megváltoztatását.

FONTOS: A távirányító infratávirányító, ezért mindig a készülék felé kell irányítani. Csak akkor érvényes a billentyű lenyomás, ha a készülék sípol.

